



Εργαστηριακό Διήμερο Έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ, Αθήνα, 20-21 Σεπτεμβρίου 2008

Διαδραστικά παιχνίδια για άτομα με μαθησιακές και νοητικές δυσκολίες

Αλέξης Γκιζίκης • Senior Accessibility Consultant & Project Manager, e-Isotis

Ο οργανισμός e-ISOTIS ακολουθώντας καινοτόμες μεθόδους εκπαίδευσης μέσω παιχνιδιών σε ηλεκτρονικό υπολογιστή έχει ολοκληρώσει την ανάπτυξη στην ελληνική γλώσσα, τριών διαδραστικών παιχνιδιών με τη συνεργασία εταίρων από άλλες Ευρωπαϊκές χώρες.

Τα παιχνίδια αποσκοπούν στην εκπαίδευση και ενημέρωση φυλακισμένων, αποφυλακισμένων, ανήλικων παραβατών και ατόμων πιθανά να διαπράξουν αδίκημα, καθώς και πιο ιδιαίτερων ομάδων όπως φυλακισμένοι με αισθητήριες αναπηρίες, π.χ. κωφάλαλοι φυλακισμένοι.

Σκοπός των παιχνιδιών είναι να βοηθήσουν τους εκπαιδευόμενους να βελτιώσουν ατομικές δεξιότητες και χαρακτηριστικά όπως η αυτοεκτίμηση, ο αυτοσεβασμός, η εμπιστοσύνη και η διαχείριση επιθετικών συμπεριφορών, να ενημερωθούν για θέματα χρήσιμα για την ένταξη στο εργασιακό περιβάλλον, όπως διαχείριση χρόνου, εργασιακά διακατώματα, ευθύνες και κατάλληλη ενδυμασία και τέλος να βελτιώσουν βασικές γνώσεις όπως την αριθμητική και τη γραμματική.

Στην ανάπτυξη των παιχνιδιών συμμετείχαν ενεργά άτομα από τις ομάδες στόχου, ιδιαίτερα στα στάδια του σχεδιασμού, της ανάπτυξης και της αξιολόγησης των αποτελεσμάτων. Η διαδικασία της αξιολόγησης πραγματοποιήθηκε κατά τη διάρκεια της πιλοτικής εφαρμογής των παιχνιδιών στην Ελλάδα, σε συνεργασία με δύο ομάδες: μία ομάδα αποφυλακισμένων και μία ομάδα ανήλικων παραβατών σε αναμονή εκδίκασης της ποινής τους.

Τα αποτελέσματα που συγκεντρώθηκαν τόσο από τους εκπαιδευόμενους όσο και το εξειδικευμένο προσωπικό που συμμετείχε ήταν ιδιαίτερος θετικά και ενθαρρυντικά. Άτομα που στο παρελθόν αντιμετώπιζαν αρνητικά την εκπαίδευση, θεώρησαν πως η παράδοση διδακτέας ύλης μέσω εκπαιδευτικών παιχνιδιών ήταν πιο ευχάριστη και ενδιαφέρουσα διαδικασία εκμάθησης.

Η προσέγγιση και οι διαδικασίες που ακολουθήθηκαν και η τεχνογνωσία που αποκτήθηκε κατά το συγχρηματοδοτούμενο από την Ευρωπαϊκή Επιτροπή πρόγραμμα GAME-ON, μεταφέρεται στο έργο GOAL (Game On Accessible Learning) το οποίο αφορά νεαρά άτομα με νοητική υστέρηση. Οι τρέχουσες δραστηριότητες εστιάζονται στον βέλτιστο σχεδιασμό παιχνιδιών, τα οποία θα είναι απλά στην χρήση και στη λειτουργία και κατάλληλα για την ομάδα στόχο.

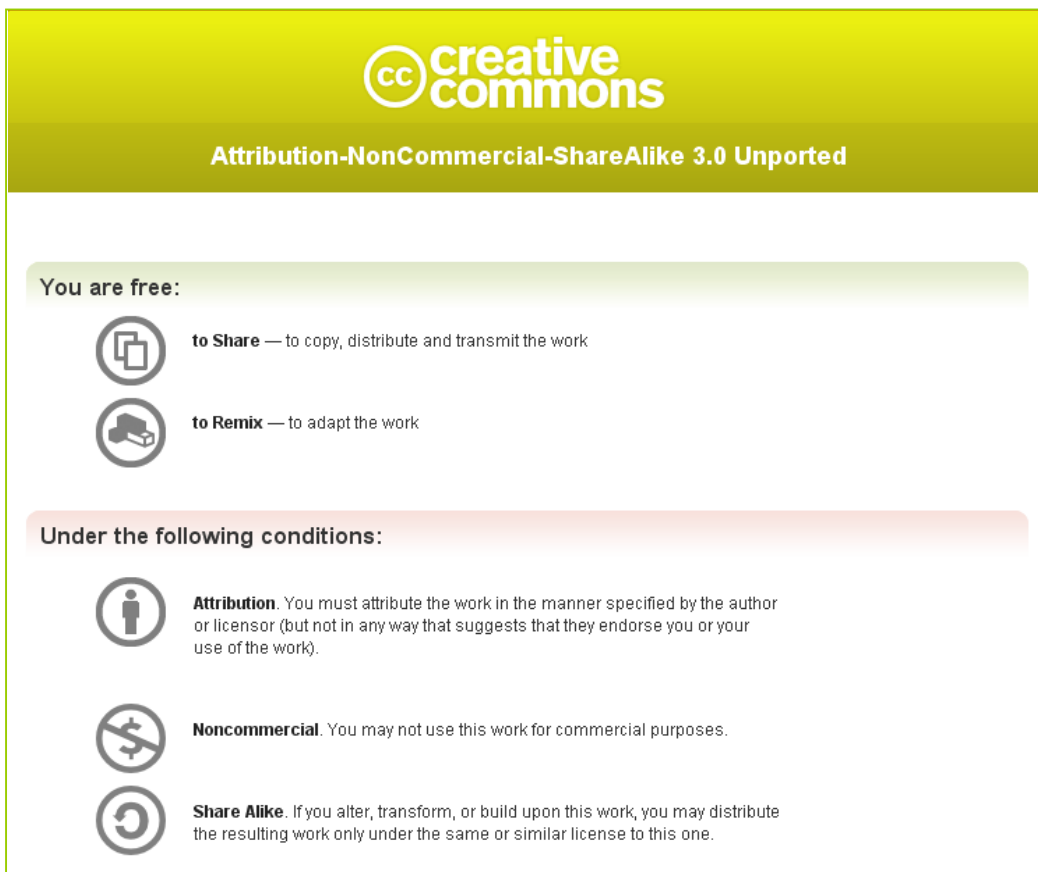
This work is licensed under the Creative Commons Attribution-Noncommercial-Share Alike 3.0 License.

To view a copy of this license, visit

<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/>

or send a letter to



Creative Commons, 171 Second Street, Suite 300, San Francisco, California, 94105, USA.






The image is a graphic for the Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported license. It features a yellow header with the Creative Commons logo and the text "creative commons" and "Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported". Below the header, there are two main sections: "You are free:" and "Under the following conditions:". The "You are free:" section includes two icons: a person with a document (Share) and a person with a document and a pencil (Remix). The "Under the following conditions:" section includes three icons: a person (Attribution), a dollar sign with a slash (Noncommercial), and a circular arrow (Share Alike). Each icon is accompanied by a brief description of the condition.

creative commons
Attribution-NonCommercial-ShareAlike 3.0 Unported

You are free:

-  **to Share** — to copy, distribute and transmit the work
-  **to Remix** — to adapt the work

Under the following conditions:

-  **Attribution.** You must attribute the work in the manner specified by the author or licensor (but not in any way that suggests that they endorse you or your use of the work).
-  **Noncommercial.** You may not use this work for commercial purposes.
-  **Share Alike.** If you alter, transform, or build upon this work, you may distribute the resulting work only under the same or similar license to this one.