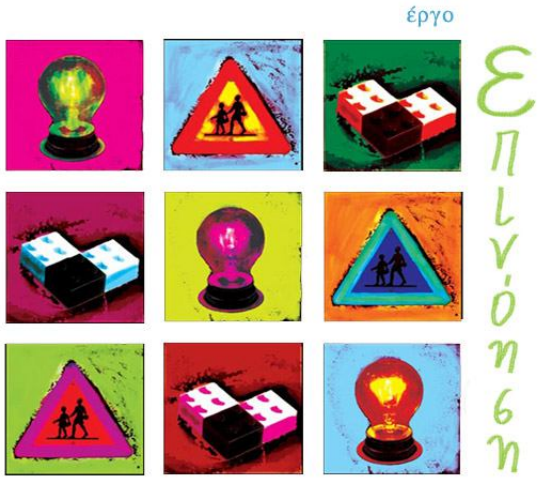
ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΩΝ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ, ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΑ Μ.Μ.Ε.
Σταδίου 5, 10562, Αθήνα – τηλ. 210 3689425 – fax 210 3220820 – www.media.uoa.gr/ntlab

Έργο ΕΠΙΝΟΗΣΗ

Εξειδίκευση Εκπαιδευτικών – Ειδικού Εκπαιδευτικού Προσωπικού και Παραγωγή Εκπαιδευτικού Υλικού για Ήπια Νοητική Καθυστέρηση

http://www.media.uoa.gr/epinoisi



Το έργο συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο και από εθνικούς πόρους

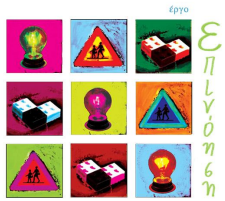
ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΩΝ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ, ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΑ Μ.Μ.Ε.
Σταδίου 5, 10562, Αθήνα – τηλ. 210 3689425 – fax 210 3220820 – www.media.uoa.gr/ntlab

Εργαστηριακό Διήμερο του Έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

«Εκπαιδευτικό Υλικό για την Ήπια Νοητική Καθυστέρηση Βασισμένο σε Μαθησιακά Ψηφιακά Παιχνίδια»

Σάββατο 20 – Κυριακή 21 Σεπτεμβρίου 2008

Πολυχώρος «Απόλλων» Νομαρχίας Πειραιά



Το έργο ΕΠΙΝΟΗΣΗ του Επιχειρησιακού Προγράμματος Εκπαίδευσης και Αρχικής Επαγγελματικής Κατάρτισης (ΕΠΕΑΕΚ ΙΙ) υλοποιείται κατά την περίοδο Νοεμβρίου 2007–Νοεμβρίου 2008 από το Εργαστήριο Νέων Τεχνολογιών στην Επικοινωνία, την Εκπαίδευση και τα ΜΜΕ του Τμήματος Επικοινωνίας και ΜΜΕ του Πανεπιστημίου Αθηνών, με Επιστημονικά Υπεύθυνο τον Καθηγητή Μιχάλη Μεϊμάρη. Περιλαμβάνει ένα πανελλαδικής κλίμακας πρόγραμμα εξειδίκευσης εκπαιδευτικών και ειδικού εκπαιδευτικού προσωπικού, και παράλληλα ένα έργο έρευνας και ανάπτυξης εκπαιδευτικού υλικού βασισμένου σε ψηφιακά παιχνίδια, για την υποστήριξη μαθητών με ήπια νοητική καθυστέρηση.

Στο εργαστηριακό διήμερο του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ με θέμα «Εκπαιδευτικό Υλικό για την Ήπια Νοητική Καθυστέρηση Βασισμένο σε Μαθησιακά Ψηφιακά Παιχνίδια» παρουσιάζεται το ψηφιακό εκπαιδευτικό υλικό που αναπτύσσεται από το έργο και φιλοξενούνται προσκεκλημένες διαλέξεις από έλληνες και ξένους εισηγητές σε θέματα σχεδιασμού και εφαρμογής των ψηφιακών παιχνιδιών για σκοπούς μάθησης.

Οι εργασίες του διημέρου θα πραγματοποιηθούν στον Πολυχώρο «Απόλλων» της Νομαρχίας Πειραιά, ο οποίος έχει ευγενικά παραχωρηθεί για το σκοπό αυτόν. Περισσότερες πληροφορίες για τον Πολυχώρο «Απόλλων» καθώς και λεπτομερείς οδηγίες πρόσβασης μπορούν να βρεθούν στο ιστοχώρο της Νομαρχίας Πειραιά (http://www.nomarhiapeiraia.gr/).

ΠΟΛΥΧΩΡΟΣ ΑΠΟΛΛΩΝ MULTICENTER APOLLO

ΝΟΜΑΡΧΙΑ ΠΕΙΡΑΙΑ

Το έργο συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο και από εθνικούς πόρους

ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΩΝ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ, ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΑ Μ.Μ.Ε.
Σταδίου 5, 10562, Αθήνα – τηλ. 210 3689425 – fax 210 3220820 – www.media.uoa.gr/ntlab

ΠΡΟΓΡΑΜΜΑ ΕΡΓΑΣΙΩΝ

Σάββατο, 20 Σεπτεμβρίου 2008

12.00 – 12.30 προσέλευση και εγγραφή συμμετεχόντων

12.30 – 13.30 επίσημοι χαιρετισμοί

13.30 – 14.00 εισαγωγική ομιλία

Μάθηση, επικοινωνία και παιχνίδι στην ψηφιακή εποχή

Καθ. Μιχάλης Μεϊμάρης • Διευθυντής Εργαστηρίου Νέων Τεχνολογιών στην Επικοινωνία, την Εκπαίδευση και τα ΜΜΕ Πανεπιστημίου Αθηνών

14.00 – 15.00 διάλειμμα - γεύμα

15.00 – 16.45 προσκεκλημένες εισηγήσεις

Designing games for all learners

Scot Osterweil • Creative Director, The Education Arcade, Comparative Media Studies Program, MIT

A recipe for Red Fish Soup

Edith Furon & Patric Turner • Συν-δημιουργοί του www.poissonrouge.com

16.45 – 17.15 διάλειμμα - καφές

17.15 – 19.00 προσκεκλημένες εισηγήσεις (συνέχεια)

Παρουσίαση Εκπαιδευτικού λογισμικού για τα άτομα με Ήπια Νοητική Υστέρηση

Παγκράτης Παυλίδης & Χρίστος Μπίτσης • Εκπαιδευτικοί Πρωτοβάθμιας Εκπαίδευσης, Συν-δημιουργοί του www.kidmedia.gr

Λογισμικό για ΑμΕΑ στο φάσμα του αυτισμού

Τάσος Λαδιάς, PhD • Σχολικός Σύμβουλος Πληροφορικής

Measuring player experience: how and why?

Yvonne A.W. de Kort, PhD • Game Experience Lab, Eindhoven University of Technology, The Netherlands

19.00 – 19.30 συζήτηση και ολοκλήρωση των εργασιών της πρώτης ημέρας

Το έργο συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο και από εθνικούς πόρους

ΕΘΝΙΚΟ ΚΑΙ ΚΑΠΟΔΙΣΤΡΙΑΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΩΝ
ΤΜΗΜΑ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΚΑΙ ΜΕΣΩΝ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΝΗΜΕΡΩΣΗΣ
ΕΡΓΑΣΤΗΡΙΟ ΝΕΩΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΩΝ ΣΤΗΝ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ, ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ ΚΑΙ ΤΑ Μ.Μ.Ε.
Σταδίου 5, 10562, Αθήνα – τηλ. 210 3689425 – fax 210 3220820 – www.media.uoa.gr/ntlab

Κυριακή, 21 Σεπτεμβρίου 2008

09.00 – 09.30 προσέλευση συμμετεχόντων

09.30 – 10.00 προσκεκλημένες εισηγήσεις (συνέχεια)

Διαδραστικά παιχνίδια για άτομα με μαθησιακές και νοητικές δυσκολίες

Alexis Gizikis • Senior Accessibility Consultant & Project Manager, e-Isotis

10.00 – 11.15 παρουσιάσεις ψηφιακού εκπαιδευτικού υλικού του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

Σχεδιασμός βασιζόμενου σε ψηφιακά παιχνίδια εκπαιδευτικού υλικού στο έργο ΕΠΙΝΟΗΣΗ

Δημήτρης Γκούσκος, PhD • Λέκτορας, Τμήμα Επικοινωνίας και ΜΜΕ Πανεπιστημίου Αθηνών

Επιλεγμένα ψηφιακά παιχνίδια και εφαρμογές ψυχαγωγικού και μαθησιακού σκοπού

Μέλη της ομάδας έρευνας & ανάπτυξης του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

11.15 – 11.45 διάλειμμα - καφές

11.45 – 12.30 παρουσιάσεις ψηφιακού εκπαιδευτικού υλικού του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ (συνέχεια)

Το Μαγικό Φίλτρο – Ένα παιχνίδι με μαθησιακό δυναμικό για μαθητές με ΗΝΚ

Μέλη της ομάδας έρευνας & ανάπτυξης του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

12.30 – 13.30 **Εργαστήριο πρακτικής εξάσκησης (hands-on) στο ψηφιακό εκπαιδευτικό υλικό του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ (2 τμήματα)**

14.00 – 15.00 **Εργαστήριο πρακτικής εξάσκησης (hands-on) στο ψηφιακό εκπαιδευτικό υλικό του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ (2 τμήματα)**

12.30 – 15.00 διάλειμμα - γεύμα και καφές

15.00 – 15.45 έρευνες πεδίου του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

Έρευνες πεδίου για την εκπαιδευτική ένταξη των μαθητών, τις αντιλήψεις για τα ψηφιακά παιχνίδια και την ευχρηστία του ψηφιακού υλικού στην ειδική αγωγή

Μέλη της ομάδας έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

15.45 – 16.30 οργανωτικά ζητήματα του προγράμματος

Οργάνωση και στόχοι του προγράμματος πρακτικής άσκησης του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

Μέλη της ομάδας έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ

16.30 – 17.00 συζήτηση και ολοκλήρωση των εργασιών του διημέρου

Το έργο συγχρηματοδοτείται από το Ευρωπαϊκό Κοινωνικό Ταμείο και από εθνικούς πόρους