



Παίξτε το ελληνικό “Μαγικό Φίλτρο 2.0”

25 Ιουνίου, 2009

Το “Μαγικό Φίλτρο 2.0” είναι ένα ψηφιακό μαθησιακό παιχνίδι περιπέτειας, το οποίο αναπτύχθηκε από το Εργαστήριο Νέων Τεχνολογιών στην Επικοινωνία, την Εκπαίδευση και τα ΜΜΕ του Τμήματος Επικοινωνίας και Μέσων Μαζικής Ενημέρωσης του Πανεπιστημίου Αθηνών.



Το παιχνίδι αυτό δημιουργήθηκε στο πλαίσιο του έργου “ΕΠΙΝΟΗΣΗ - Εξειδίκευση Εκπαιδευτικών - Ειδικού Εκπαιδευτικού Προσωπικού και Παραγωγή Εκπαιδευτικού Υλικού για Ήπια Νοητική Καθυστέρηση” (<http://www.media.uoa.gr/epinoisi>) του Επιχειρησιακού Προγράμματος Εκπαίδευσης και Αρχικής Επαγγελματικής Κατάρτισης (ΕΠΕΑΕΚ II), κατά το διάστημα Νοέμβριος 2007 - Νοέμβριος 2008.

Το παιχνίδι αξιολογήθηκε κατά το διάστημα αυτό κατ' αρχάς από το Παιδαγωγικό Ινστιτούτο και στη συνέχεια με εφαρμογή σε 160 σχολικές βαθμίδες Ειδικής Αγωγής και Εκπαίδευσης σε όλη την Ελλάδα από τους 90 επιμορφωτές και 200 επιμορφούμενους του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ καθώς και από 500 περίπου μαθητές, με πολύ θετικά αποτελέσματα. Η τελική έκδοση του παιχνιδιού ενσωματώνει σχόλια και παρατηρήσεις που κατατέθηκαν κατά τη διαδικασία αυτή.

Το ψηφιακό μαθησιακό παιχνίδι Μαγικό Φίλτρο 2.0, μαζί με συνοδευτικό υλικό, είναι ελεύθερα διαθέσιμο από τον ιστοχώρο του έργου ΕΠΙΝΟΗΣΗ (<http://www.media.uoa.gr/epinoisi/tmf/tmf20.rar>, συμπιεσμένο αρχείο rar, μέγεθος 161MB) στους επιμορφούμενους και επιμορφωτές του έργου καθώς και σε κάθε τρίτο ενδιαφερόμενο, με την παράκλησή μας πάντοτε για την αναφορά στο έργο ΕΠΙΝΟΗΣΗ και τους συντελεστές του καθώς και στο Επιχειρησιακό Πρόγραμμα ΕΠΕΑΕΚ II.

Μπορείτε να σταλείτε τα δικά σας σχόλια για το παιχνίδι αφότου το παίξετε, μέσω email στους δημιουργούς του.

Μοιραστείτε το:



Ενότητα
Gaming, Reviews, Νέα

Tags
επινόηση, μαγικό φίλτρο 2.0

Comments rss

Αφήστε τα σχόλιά σας

Όνομα (απαραίτητο)

Mail (δεν θα δημοσιευθεί) (απαραίτητο)

Website

Υποβολή